METAVERSO, AR, VR, MR

**L'evento con un punto
di vista privilegiato
sui progetti del futuro**

Prof. Roberto Vezzani

Artificial Intelligence Research and Innovation Center (AIRI)

Università degli studi di Modena e Reggio Emilia

Alla ricerca DELLA definizione (di metaverso)

DA
"Un mondo virtuale dove gli esseri umani esseri umani interagiscono mediante propri avatar"

A
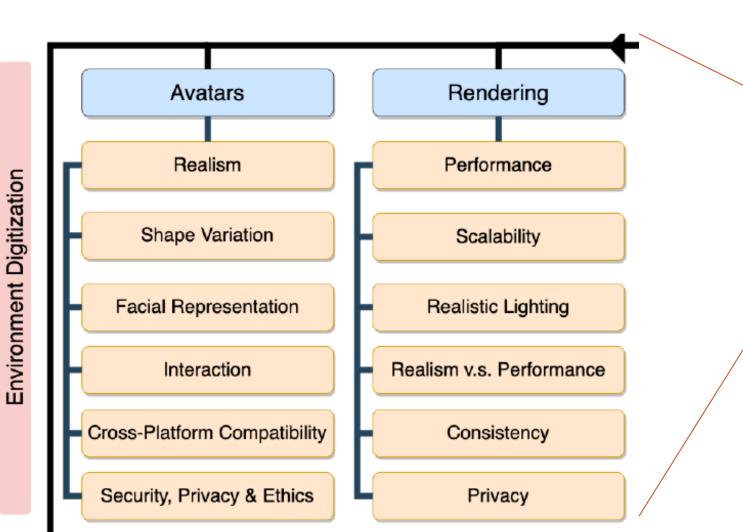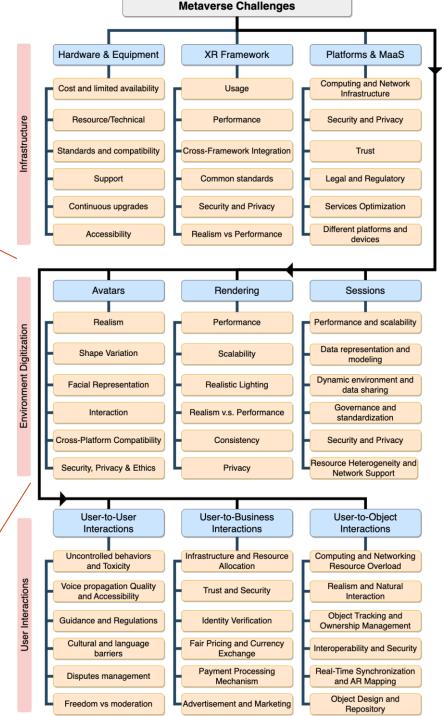"Un ambiente misto di reale e virtuale"

S.-M. Park, Y.-G. Kim: Metaverse: Taxonomy, Components, Applications, and Open Challenges. IEEE Access (2022)

Gli elementi del metaverso

- Hardware and Equipment

- Frameworks, Libraries, and Platforms

- Avatars

- Object Modeling

- Environment Rendering

- Sessions and User Authentication

- Interactions (User to User, User to Business, User to Objects)

Sfide aperte, non solo tecnologiche

Un mondo vero o finto?

Real

Fake